

**TMatrixDSub\_const**

**fMatrix**  
**fRowOff**  
**fColOff**  
**fNrowsSub**  
**fNcolsSub**  
**kWorkMax**  
**fglsA**

**@~TMatrixDSub\_const**

**TMatrixDSub\_const**  
**TMatrixDSub\_const**  
**TMatrixDSub\_const**  
**GetMatrix**  
**GetRowOff**  
**GetColOff**  
**GetNrows**  
**GetNcols**  
**operator()**  
**Class**  
**Class\_Name**  
**IsA**  
**ShowMembers**  
**Streamer**