

**TGLMatrix****fVals[16]**  
**fglsA****@~TGLMatrix**  
**ValidIndex**  
**TGLMatrix**  
**TGLMatrix**  
**TGLMatrix**  
**TGLMatrix**  
**operator=**  
**operator@[@]**  
**Set**  
**SetIdentity**  
**GetTranslation**  
**SetTranslation**  
**Shift**  
**GetScale**  
**SetScale**  
**TransformVertex**  
**Transpose3x3**  
**Dump**  
**CArr**  
**Arr**  
**Class**  
**Class\_Name**  
**IsA**  
**ShowMembers**