

OT::Math::Cartesian4D<double>

fX  
fY  
fZ  
fT

@~Cartesian4D@<double@>

Cartesian4D@<double@>

Cartesian4D@<double@>

SetCoordinates

GetCoordinates

SetCoordinates

GetCoordinates

X

Y

Z

T

R

M2

M

Perp2

Rho

Pt

Mt2

Mt

Et2

Et

Phi

Theta

Eta

setX

setY

setZ

setT

Scale

x

y

z

t